

Ideensammlung: Tools für Online-Seminare

Umfrage-Tools:

- [Lama Poll:](#)
Lama Poll kann als Umfragetool genutzt werden, z.B. um eine **Evaluation** eines Bildungsmoduls abzufragen. Lama Poll ist DSGVO-konform und speichert Antworten von Teilnehmer*innen anonym ab. Die Umfrage (z.B. unser Evaluationsbogen) kann immer wieder verwendet werden, d.h. er muss nur einmal online angelegt werden. Der Umfragelink kann per Mail verschickt werden oder über einen Online-Seminar-Chat geteilt werden. FEMNET hat einen Account; Zugangsdaten könnt ihr bei uns erfragen.
- [Slido:](#)
Slido ermöglicht es den Teilnehmer*innen verschiedenste Fragen zu stellen. In Form von **Q&As, Live-Abstimmungen, Live-Quiz, Brainstorming** etc., können Stimmungsbilder erzeugt, Wissen abgefragt oder Ideen gesammelt werden. Slido kann in Live Streamings genutzt und in andere Softwares integriert werden. In der kostenfreien Basisversion können pro Event (Online-Seminar/-Veranstaltung) drei Fragen gestellt werden.
- [Survio:](#)
Survio ist ein gratis Umfragetool, wobei aus mehr als **100 Vorlagen** ausgewählt werden kann. Vorteile sind u.a. die schnelle Auswertung in Form von Diagrammen und Graphen in Echtzeit, das Anzeigen der Gesamtstatistik, Optimierung für mobile Geräte.
- [Google Forms:](#)
Google Forms bietet neben der Erstellung individueller Designs durch das Hinzufügen von Bildern auch verschiedene Möglichkeiten der Befragung, z.B. **in linearen Skalen oder Drop-Down-Listen**. Die Auswertung erfolgt automatisch und wird in Google-Formate übertragen, mit denen weitergearbeitet werden kann. Die Umfragen können auch in **Zusammenarbeit** mit weiteren Menschen erstellt werden.
- [Microsoft Forms:](#)
Microsoft Forms enthält ebenfalls Designs und Frageverzweigungen zur Vorlage, sodass ohne viel Arbeitsaufwand Umfragen erstellt werden können. Funktioniert über alle Browser. Kann ebenso für die **Erstellung von Quiz** verwendet werden.
- [Mentimeter:](#)
Mentimeter ist ein kostenfreies Tool für **Abstimmungen** und **Brainstorming**. **Multimediale Stoffsammlungen**, z.B. mittels Wortwolken, lassen sich ohne großen Aufwand erstellen. Die Antworten werden in Echtzeit angezeigt. Auch **Quiz** zur Abfrage von Wissensstand können erstellt werden, ebenso kann durch Mentimeter **evaluiert** und **Feedback** eingeholt werden.

Gruppenarbeiten:

- [Google Docs:](#)
Google Docs können von den Teilnehmenden gleichzeitig online bearbeitet werden, beispielsweise für **Gruppenarbeiten**. Das Google Doc kann dann von dem*der Multiplikator*in für alle Teilnehmer*innen während des Online-Seminars sichtbar gemacht werden, sodass die Teilnehmer*innen das Google Doc zur **Vorstellung ihrer Ergebnisse** nutzen können. Die Benutzung ist kostenlos; es wird eine Google-Account benötigt.
- [Etherpad:](#)

Etherpad funktioniert wie Google Docs, aber jede*r Nutzer*in erhält anonym eine Farbe und so kann besser nachverfolgt, was bereits von wem (bzw. welcher Farbe, da ja anonym) geschrieben wurde – Ergebnisse werden besser sichtbar.

- [Miro:](#)

Miro bietet verschiedene **Vorlagen, wie z.B. Mind-Maps oder Notizzettel**, an denen parallel und gemeinsam gearbeitet werden kann. Andere Dokumente können integriert werden.

- [MURAL:](#)

MURAL ist ein **digitaler Arbeitsraum**, in dem visuell, wie an einem Whiteboard, zusammengearbeitet werden kann. Es gibt allerdings nur eine gratis Test-Version.

- [AWWapp:](#)

Das **AWWboard** ist ein **digitales Whiteboard**, das auch über **Touch** bedient werden kann. Es ermöglicht gemeinsames **Zeichnen**, Arbeiten und Informationsaustausch und dient der Strukturierung und Visualisierung von Unterricht.

- [Padlet:](#)

Padlet ist eine kreative, webbasierte und kollaborative Anwendung, die häufig im (Schul-)Unterricht Anwendung findet. Padlet ist eine **digitale Pinnwand**, auf der Texte, Videos, Bilder, Links etc. abgelegt werden können und alles kann von anderen Nutzer*innen kommentiert, ergänzt und verschoben werden. Es stehen **verschiedene Vorlagen** zur Verfügung, die unterschiedliche Strukturen ermöglichen: z.B. Bücherregale, Landkarten, Zeitleisten, Chats.

- [Draw.Chat](#)

Draw.chat ist ein kollaboratives Whiteboard mit dem Fokus auf dem Annotieren von Bildern oder pdf. Dazu wird einfach ein Bild oder pdf hochgeladen und dann im Browser mit Text oder Zeichnungen erweitert. Wie bei einem Etherpad kann der Link mit anderen geteilt werden, was eine kollaborative Bearbeitung ermöglicht. Integriert ist ein Chat für Absprachen während des Annotierens. Zur Nutzung ist keine Registrierung erforderlich. (Anmerkung: Angekündigt ist auch die Möglichkeit auf Kartenausschnitten zu annotieren, dies scheint aktuell aber nicht zu funktionieren)

- [Scrumbl](#)

Bietet eine einfache virtuelle Pinnwand, die flexibel gestaltet werden kann: Ohne die Erfordernis einer Registrierung kann ich für meine Pinnwand ein URL-Kürzel wählen. Den Link kann ich dann mit anderen teilen. Alle, die über den Link verfügen, können rechts Bereiche auf der Pinnwand ergänzen und unten Karteikarten ergänzen, beschriften und zuordnen. Genutzt werden kann das Tool z.B. für ein kollaboratives Brainstorming mit anschließender Sortierung der Karten.

Quiz:

- [Kahoot!:](#)

Kahoot! Ist ein kostenloses und **interaktives Quizformat**. Die Basisversion ermöglicht das Erstellen eigener Quiz, sodass spielerisch Wissen abgefragt werden kann.

- [Oppia](#)

Ermöglicht die Erstellung interaktiver Bildungsmaterialien in Form von 'Chatgeschichten'. Die Nutzenden bekommen eine Frage gestellt, können aus unterschiedlichen Antwortmöglichkeiten auswählen und erhalten dann eine Reaktion dazu. Im Bildungskontext können mit Oppia Materialien zum Üben, Wiederholen und Festigen erstellt werden. In Hinblick auf Kollaboration lässt sich der Ansatz des Lernen durch Lehren umsetzen: Lernende

erstellen Oppia-Einheiten für Mitlernende. Vor allem ist das tool aber kollaborativ angelegt, weil es die Grundidee ist, dass gemeinsam offene Bildungsmaterialien für alle erstellt werden können. Die Gestaltung von Oppia-Lerneinheiten setzt eine kostenfreie Registrierung voraus.

- [Microsoft Forms:](#)

Microsoft Forms ermöglicht neben der Erstellung von Umfragen auch das Erstellen von **Quiz**, für die eine eigene Benotung angelegt werden kann, die dann automatisch durchgeführt wird.

Sonstiges:

- [WECHANGE:](#)

WECHANGE ist eine Genossenschaft, die ihren Mitgliedern gehört und von ihr gestaltet wird. Die **Plattform** ist Gemeingut und stellt Gruppen kostenlos zur Verfügung, jedoch sollen alle das zahlen, was es ihnen wert ist. WECHANGE ermöglicht **Austausch und Vernetzung mit Gleichgesinnten, die die Welt verändern wollen**.

- [H5P:](#)

H5P ermöglicht kostenlos das **Erstellen interaktiver Unterrichtsmaterialien**, z.B. Quiz, Zeitstrahle, Memories, Bilderrätsel und Lückentexte erstellt werden. Jedoch ist damit **kein kollaborativer Lernprozess** möglich.

- [Actionbound:](#)

Die **Actionbound**-App kann für Schatzsuchen, Führungen, Ralleys etc. genutzt werden – die **multimedialen Erlebnistouren** heißen „Bounds“. Inhalte werden spielerisch vermittelt.

- [Edudip:](#)

Edudip ist eine **Online-Seminar-Software**, die sich sowohl für Unternehmen als auch Bildungseinrichtungen nützlich verwenden lässt. Präsentationen, Umfragen, Chats, die Einbindung von YouTube etc. machen Edudip zu einer praktischen Software. Edudip ist weniger ein klassisches Meeting-Tool, sondern **eignet sich v.a. zur Durchführung von Workshops und Schulungen**. Die Software gilt als sicher bzgl. Datenschutz. Jedoch gibt es keine gratis Version.

Weitere offene Tools zum kollaborativem Lernen:

<https://ebildungslabor.de/blog/kollaborationstools/>